



LIGNE DE
RAVITAILLEMENT

Boîte de découverte sur la Seconde Guerre mondiale

Fiche d'information sur l'artefact

Jeu de société - Be an Airman (Soyez un aviateur)

Ce jeu de société portait sur le fonctionnement d'un équipage aérien durant la Seconde Guerre mondiale. Les joueurs commençaient comme apprentis, puis prenaient part à des opérations à l'étranger, avant de rentrer au Canada à la fin de la partie.

Reproduction et traduction



Jeu de société - Be an Airman (Soyez un aviateur)
© Musée canadien de la guerre

À propos du jeu

Ce jeu de société a été créé en 1941 par Owen Cathcart-Jones, un pilote expérimenté qui a servi dans l'Aviation royale du Canada pendant un certain temps. Il a été imprimé au Canada par la Copp Clark Company Limited. Bien que le jeu n'ait été produit qu'en anglais, les directives étaient fournies à la fois en anglais et en français. La boîte de découverte en contient un exemplaire. La version d'origine en anglais est publiée sur un côté et celle traduite en français l'est sur l'autre.

La planchette de jeu est en carton. Dans la version originale, un dé et des pions en métal en forme d'aéronefs étaient inclus.

Les recettes tirées de la vente de ce jeu ont aidé à financer la Caisse de bienfaisance de l'Aviation royale du Canada, qui fournissait une assistance monétaire aux membres de l'aviation et à leurs familles.

Conçu pour des groupes de 2 à 6 joueurs, ce jeu reflétait l'expérience des équipages aériens canadiens durant la guerre. Les joueurs passaient par le **Plan d'entraînement aérien du Commonwealth britannique** pour devenir **pilotes, mitrailleurs de bord** ou **observateurs**, et ensuite prendre part à des opérations à l'étranger. Le jeu se terminait au retour des joueurs au pays en héros.

Ce jeu de société témoigne de l'une des nombreuses façons dont la guerre influait sur la vie des enfants. Il les amenait à s'identifier à des combattants, tout en cachant les réalités

de la guerre. Même s'il simulait l'expérience des forces aériennes, il n'exposait pas les joueurs aux risques de blessure et de décès que subissaient les équipages aériens.

Le saviez-vous?

On peut voir une image et la signature de Billy Bishop sur la surface de la boîte de jeu. Celui-ci a été l'as de l'aviation le plus célèbre du Canada durant la Première Guerre mondiale. Il a aidé au recrutement pour l'Aviation royale du Canada pendant la Seconde Guerre mondiale.

Vocabulaire

Plan d'entraînement aérien du Commonwealth britannique :

Ce programme entraînait des équipages aériens du Royaume-Uni, du Canada, de l'Australie, de la Nouvelle-Zélande et d'autres pays alliés. Plus de 131 000 hommes et femmes y ont pris part au Canada.

Pilote :

Le membre de l'équipage formé pour piloter un aéronef. Certains aéronefs ne transportaient qu'un pilote, sans autre membre d'équipage.

Mitrailleur de bord :

Un membre de l'équipage formé pour utiliser les mitrailleuses. Les mitrailleurs de bord défendaient les aéronefs contre les attaques aériennes ennemies.

Observateur :

Lors de la création de ce jeu en 1941, les observateurs étaient entraînés pour prendre des photographies aériennes, indiquer le chemin (naviguer) et orienter les bombes. Ces tâches ont par la suite été réparties entre les navigateurs et les viseurs de lance-bombes.